

# NATHALIE BELVAL

29 ans - Française - Permis B  
développeur &  
UI/UX designer



06 34 42 65 02

nathalie.belval@outlook.com

Chemin de Pumian  
84160 CADENET

@nbelval

www.devndesign.fr

*Passionnée par les nouvelles technologies, je suis à la recherche d'un poste pour mettre ma créativité et mes compétences à votre service. Polyvalente, consciencieuse et aux compétences multiples, j'anime, encadre le développement et assure une expérience utilisateur cohérente et engageante pour vos applications avec passion.*

Adobe Suite Interaction Design  
User Experience  
CSS Windows 8.NET  
xaml Xamarin  
SQL C# Windows Phone  
ASP.NET HTML UI / Visual Design  
Blend XML Silverlight



## PARCOURS

2015 à  
aujourd'hui

Mai 2015 - AUJOURD'HUI  
Lead Developpeur Windows

2007 à 2015



2013 - 2015  
Manager Pôle Microsoft

2011 - AUJOURD'HUI  
Soat Expert

2010 - 2013  
Responsable des développements internes

2009 - 2010  
Consultante - Ingénieur concepteur

2008 - 2009  
Consultante - Ingénieur d'étude et  
développements

2008

Septembre 2008  
Diplôme Ingénieur ISEN-Toulon (spécialisé  
dans les systèmes d'information)

7  
ANS  
EXPERIENCE

## RÔLES

**Experte en développement sur les technologies C#/XAML** (Windows Phone, Windows 8.1, WPF...) et dans le développement multiplateforme d'applications (iOS / Android avec Xamarin)

**Experte UI/UX Design XAML** (Expression Blend / Visual Studio), ergonomie IHM, modernUI

**Auditrice** conseil et orientation dans les choix technologiques concernant le développement d'applications mobiles.

**Formatrice** sur des sujets tels que le XAML, UNIVERSAL APPS (Windows Phone, Windows 8.1), UX/UI au sein des applications, etc.

**Speaker** lors d'évènements adressés aux développeurs/designers, notamment sur les Microsoft TechDays

**Certifiée MCPD** Windows Phone, Silverlight 4.0, Windows et Web Developer .net 4.0

## QUALITES



Créative



Rigoureuse



Passionnée

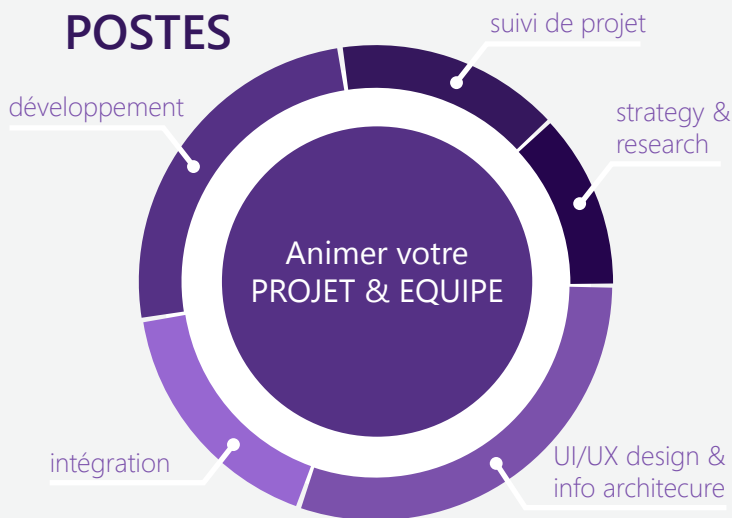


Organisée



Autodidacte

## POSTES



### CONSULTANTE TECHNIQUE

Développement mobile

Addixware

- Missions d'expertise
  - Participation aux événements Microsoft
  - Communication sur l'expertise Addixware
- 🕒 Depuis Mai 2015

### MANAGER PÔLE MICROSOFT

Département Expertise & Innovation

Responsable de l'équipe Soat Experts (5 personnes)

- Missions d'expertise
  - Capitalisation et événements
  - Innovation au sein de Soat
  - Formatrice
  - Speaker
  - Réponses à appels offres & avant-ventes
  - Développement de l'offre d'expertise SOAT
- 🕒 Septembre 2013 à Mai 2015

### RESP. DES DEVELOPPEMENTS INTERNES

Direction Technique

Responsable d'une équipe de 2 à 4 personnes en méthodologie SCRUM

- Définition du besoin
  - Rédaction des nouvelles spécifications
  - Développement des fonctionnalités métiers
  - Mise en place des Web Services
  - Implémentation des interfaces graphiques
  - Tests unitaires
  - Synthèse des retours utilisateurs
- 🕒 Novembre 2011 à Aout 2013

🕒 Juillet 2011 Soat Experte C#/XAML

### RESPONSABLE PÔLE SILVERLIGHT

Direction Technique

Responsable d'une équipe de 2 personnes en méthodologie SCRUM

- Animation de conférences, soirées techniques et conférences écoles partenaires.
  - Développement de l'offre commerciale Silverlight
  - Réponse à des appels d'offres avec la réalisation de prototype en Silverlight
  - Gestion de projets et participation à la réalisation de forfaits Silverlight
- 🕒 Aout 2009 à Juin 2011

## PROJETS DISTINCTIONS

🕒 Juillet 2015 Microsoft MVP Windows Platform Development

**CITYWAY** Applications Windows Phone

Lead Développeur

🕒 Depuis Mai 2015

**EUROSPORT NEWS** Applications Windows 10 & Windows Phone

Chef de Projet & Lead Design

🕒 Février à Mai 2015

🕒 Juillet 2014 Microsoft MVP Windows Platform Development

**LA FOURCHETTE** Applications Windows 8 & Windows Phone

Lead Design (UI/UX Design & Info Architecture)

🕒 Avril à Aout 2014

**PÔLE EMPLOI** Applications Windows 8 & Windows Phone

Lead Design (UI/UX Design & Info Architecture)

🕒 Février à Juin 2014

**LA CHAINE METEO** Application Windows 8

UI/UX Design & Info Architecture

🕒 Juin 2011

**CANARD JEUX VIDEOS** Applications Windows 8 & Windows Phone

Lead Design (UX Design & Info Architecture)

🕒 Juillet à Décembre 2013

🕒 Juillet 2013 Microsoft MVP Client Development Award

**EUROSPORT PLAYER** Application Windows Phone

Chef de Projet / UI Design / Développeur

🕒 Juillet à Décembre 2013

🕒 Février 2012 Hackathon The Mobile 2012 Winner

**SOAT** Application de gestion interne en Silverlight

Chef de Projet / Développeur

🕒 Septembre 2007 à Juin 2013

**RADIO FRANCE** Application de supervision du réseau en Silverlight

Chef de Projet / UI Design

🕒 Novembre 2011 à Décembre 2011

**M6** Application de supervision des chaînes du groupe en Silverlight

UI Design / Développeur

🕒 Juin à Juillet 2009

🕒 Juin 2007 Imagine Cup Award - Software Design

**CITYWAY**

Mai 2015 à aujourd'hui


**Lead Développeur – Applications Optymob**

Cityway créé des applications mobile pour les réseaux de transport en commun. Ma mission consiste à développer et mettre en place le produit Optymob sur la plateforme Windows afin de créer cette application pour plusieurs réseaux mondiaux (Toronto, Le Havre, l'Alsace, Lyon, Turin, etc.). Les applications ont été réalisées d'abord sur Windows Phone 8.0 migrés en Universal App sous Windows 10.

**Tâches confiées**


Développement du produit  
Création d'une solution commune pour le partage de code des différents applications  
Veille techno sur les nouveautés Windows 10 pour anticiper les prochaines versions  
Supervision du développement

**Environnement Technique / Outils**


WINDOWS PHONE 8.0 & WINDOWS PHONE 8.1 :  
SILVERLIGHT APP  
WINDOWS 10 / UNIVERSAL APP  
.NET 4.5, C#, XAML  
VISUAL STUDIO 2013 2015, BLEND FOR VISUAL STUDIO 2013, ADOBE PHOTOSHOP, KANBANIZE

**SOAT**

Mars 2015 à Mai 2015


**Chef de Projet & Lead Design – Applications Eurosport News**

Dans le cadre de la création d'une application sur Windows Phone et Windows 10 pour Eurosport, SOAT a remporté l'appel d'offre pour réaliser ces applications universelles. Equipe de 4 à 6 personnes

Storyboarding des applications et création de l'expérience utilisateur  
Maquettage des différents écrans selon la charte Eurosport et plateforme Microsoft  
Rédaction des spécifications  
Supervision de l'intégration du design  
Supervision du développement



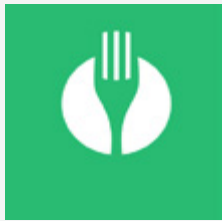
WINDOWS 8.1&10 / WINDOWS PHONE 8.1 :  
UNIVERSAL APP  
.NET 4.5, C#, XAML



VISUAL STUDIO 2013,  
BLEND FOR VISUAL STUDIO 2013, EXPRESSION DESIGN, ADOBE PHOTOSHOP, GITHUB

**SOAT**

Mars 2014 à Juin 2014


**Lead Design – Applications LaFourchette**

Dans le cadre de la refonte de la charte graphique des applications mobiles LaFourchette, SOAT s'est vu confié la réalisation de la nouvelle version de l'application sur Windows Phone et la création de la version Windows. Les applications ont été réalisées d'abord sur Windows Phone 8.0 puis en Universal App sous Windows Phone 8.1 et Windows 8.1.

**Tâches confiées**


Elaboration des besoins et nouvelles fonctionnalités  
Storyboarding des applications et refonte de l'expérience utilisateur  
Maquettage des différents écrans selon la nouvelle charte et plateforme Microsoft  
Supervision de l'intégration du design

**Environnement Technique / Outils**


WINDOWS 8.1 / WINDOWS PHONE 8.0 & WINDOWS PHONE 8.1 : UNIVERSAL APP  
.NET 4.5, C#, XAML

VISUAL STUDIO 2013, BLEND FOR VISUAL STUDIO 2013, ADOBE PHOTOSHOP

**SOAT**

Janvier 2014 à Juin 2014


**Lead Design – Applications Pôle Emploi**

Dans le cadre de la création d'une application sur Windows Phone et Windows 8 pour Pôle Emploi, SOAT a remporté l'appel d'offre pour réaliser ces applications.

Réponse à l'appel d'offre lancée par Pôle Emploi  
Elaboration des besoins et proposition de fonctionnalités  
Storyboarding des applications et création de l'expérience utilisateur  
Maquettage des différents écrans selon la charte Pôle Emploi et plateforme Microsoft  
Rédaction des spécifications  
Supervision de l'intégration du design



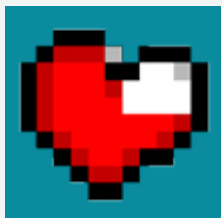
WINDOWS 8.1 / WINDOWS PHONE 8.1 :  
UNIVERSAL APP  
.NET 4.5, C#, XAML



VISUAL STUDIO 2013,  
BLEND FOR VISUAL STUDIO 2013, EXPRESSION DESIGN, ADOBE PHOTOSHOP

**SOAT**

Juillet 2013 à Décembre 2014


**Lead Design – Applications Canard Jeux Vidéos**

SOAT s'est vu confié par Microsoft la réalisation l'application Windows 8 et Windows Phone de Canard Jeux Vidéos. Cette application permet aux utilisateurs d'acheter (unitairement ou par abonnement) et de consulter leurs magazines.

Elaboration des besoins et fonctionnalités  
Storyboarding de l'application en collaboration avec le Directeur Artistique de Canard Jeux Vidéos  
Maquettage des différents écrans selon la plateforme Microsoft  
Intégration du design  
Développement



WINDOWS 8 & WINDOWS 8.1  
.NET 4.5, C#, XAML



VISUAL STUDIO 2013,  
BLEND FOR VISUAL STUDIO 2013, EXPRESSION DESIGN, ADOBE PHOTOSHOP

## SOAT

Février 2013 à Mars 2014



### Chef de projet & Lead Design – Application Windows Phone Eurosport

Dans le cadre de la création d'une application sur Windows Phone, SOAT a remporté le projet en partenariat avec Nokia afin de créer la version mobile du player Eurosport disponible par abonnement.

Elaboration des besoins et fonctionnalités  
Storyboarding de l'application en collaboration avec le service Marketing d'Eurosport  
Maquettage des différents écrans selon la plateforme Microsoft et la charte Eurosport  
Intégration du design  
Développement  
Suivi de projet - Coordination des différents services



WINDOWS PHONE 8.0  
.NET 4.5, C#, XAML



VISUAL STUDIO 2013,  
BLEND FOR VISUAL STUDIO 2013, EXPRESSION  
DESIGN, ADOBE PHOTOSHOP

## SOAT

Octobre 2013



### Lead Design – Application Windows 8 La Chaîne Météo

Dans le cadre de la création d'une application sur Windows 8, SOAT a été appelé en renfort sur le projet par Microsoft afin de réaliser cette l'application déjà existante sur Windows Phone.

Storyboarding de l'application  
Maquettage des différents écrans  
Intégration du design



WINDOWS 8.0 & WINDOWS 8.1  
.NET 4.5, HTML5, JAVASCRIPT



VISUAL STUDIO 2013,  
BLEND FOR VISUAL STUDIO 2013, EXPRESSION  
DESIGN, ADOBE PHOTOSHOP

## SOAT

Septembre 2013 à aujourd'hui



### Manager Pôle Microsoft – Département Expertise et Innovation

Responsable de l'équipe SOAT Experts  
Equipe de 4 à 6 personnes

Missions d'expertise  
Capitalisation et événements  
Innovation au sein de Soat  
Formatrice

Speaker

Réponses à appels offres & avant-ventes  
Développement de l'offre d'expertise SOAT  
Réalisation de visuels offre & salons



## SOAT

Octobre 2010 à Septembre 2013



### Responsable des développements internes – Direction Technique

Responsable du système d'information (SI) de SOAT, gestion des développements du SI, développement de nouvelles fonctionnalités et évolutions.

Projet réalisé en méthode SCRUM dans une équipe de 2 à 6 personnes.

Définition des besoins  
Rédaction des nouvelles spécifications  
Développement des fonctionnalités métiers  
Mise en place des Web Services  
Implémentation des interfaces graphiques  
Tests unitaires



WINDOWS SEVER 200  
.NET 4, C#, SILVERLIGHT 4, XAML, LINQ TO ENTITIES, SQL, SSIS



VISUAL STUDIO 2008/2010, EXPRESSION BLEND,  
SQL SERVER 2008, EXPRESSION DESIGN,  
SUITE ADOBE

## SOAT

Nov. 2011 à Décembre 2011



### Développeur UI – Application Silverlight Radio France

Réalisation d'une application Silverlight de supervision du réseau national de Radio France

Elaboration des besoins et fonctionnalités  
Storyboarding de l'application  
Maquettage des différents écrans  
Intégration du design  
Développement  
Suivi de projet - Coordination des différents services



WINDOWS 7  
.NET 3.5, .NET 4, C#, XAML, SILVERLIGHT 3 ET 4



VISUAL STUDIO 2008/2010, EXPRESSION BLEND

## SOAT

Aout 2009 à Juin 2011



### Experte Pôle Silverlight – Direction Technique

Responsable du pôle Silverlight au sein de la société comprenant plusieurs tâches décrites ci-dessous.

Projets réalisés en méthode SCRUM dans une équipe de 2 à 4 personnes.

Animation de conférences, soirées techniques aux consultants de la société et écoles partenaires.

Développement de l'offre commerciale Silverlight  
Réponse à des appels d'offres avec la réalisation de prototype en Silverlight

Gestion de projet et participation à la réalisation de forfaits Silverlight

Missions d'expertises ponctuelles :

- EOLE SOEFT, Site Web vitrine en Silverlight
- UBIFRANCE, gadget Windows 7 en Silverlight



WINDOWS XP / VISTA / SEVEN / 2008 SERVER  
.NET 3.5, .NET 4, C#, XAML, LINQ TO ENTITIES, SQL, SILVERLIGHT 3 ET 4



VISUAL STUDIO 2008/2010, EXPRESSION BLEND, EXPRESSION DESIGN, SQL SERVER 2008, SUITE ADOBE

## SOAT

Juin 2009 à Juillet 2009



### Développeur UI – Application Silverlight M6

Réalisation d'une application de supervision des incidents des différentes chaînes du groupe M6 en Silverlight.

Elaboration des besoins et fonctionnalités  
Storyboarding de l'application  
Intégration du design  
Développement



WINDOWS 7  
.NET 3.5, .NET 4, C#, XAML, SILVERLIGHT 3 ET 4



VISUAL STUDIO 2008/2010, EXPRESSION BLEND, EXPRESSION DESIGN, SUITE ADOBE

## SOAT

Juillet 2008 à Aout 2009



### Développeur .NET Silverlight – Direction Technique

Développements sur le Système d'Information Silverlight de SOAT pour apporter de nouvelles fonctionnalités ainsi qu'un module Journal de Suivi.

Projet réalisé en méthode SCRUM dans une équipe de 6 personnes.

Rédaction des nouvelles spécifications  
Développement des fonctionnalités métiers  
Mise en place des Web Services  
Implémentation des interfaces graphiques  
Tests unitaires  
Synthèse des retours utilisateurs



WINDOWS XP / VISTA / SEVEN / 2008 SERVER  
.NET 3.5, .NET 4, C#, XAML, LINQ TO ENTITIES, SQL, SILVERLIGHT 3 ET 4



VISUAL STUDIO 2008/2010, EXPRESSION BLEND, SQL SERVER 2008

## SOAT

Sept. 2007 à Janvier 2008



### Ingénieur d'Etudes Stagiaire – Direction Technique

Réalisation d'un module supplémentaire (Journal de Suivi des consultants) pour le système d'information de SOAT en Silverlight.

Projet réalisé en autonomie.

Etudes des besoins utilisateurs  
Rédaction des spécifications  
Etude de faisabilité avec Silverlight 1.1 alpha  
Conception et développement du module  
Implémentation des accès aux données et des couches métiers  
Tests unitaires  
Réalisation de tutoriaux pour Silverlight et Linq to XML



WINDOWS XP/VISTA  
.NET 3.0, SILVERLIGHT ALPHA  
C#, XAML, LINQ TO XML, SQL



VISUAL STUDIO 2008, EXPRESSION BLEND, SQL SERVER 2005  
UML (USE CASE)

## SOAT

Dec. 2006 à Juin 2007



### Projet Ecole – Imagine Cup MICROSOFT

Conception d'un logiciel éducatif pour les enfants handicapés avec WPF. Logiciel présenté au concours Image Cup de Microsoft dans la catégorie Software Design qui a remporté la première place de la finale Française.

Projet réalisé dans une équipe de 5 personnes